

УТВЕРЖДАЮ

Управляющий

ООО «АКАДЕМИЯ ШАГ ЧЕЛЯБИНСК»

А.В. СЕМЕНОВ

«1» февраля 2020 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении Городской олимпиады «ШАГ в IT»
для обучающихся 1-11 классов муниципальных общеобразовательных
организаций города Челябинска, города Копейска, села Долгодеревенское
Сосновского муниципального района в 2019/2020 учебном году**

г. Челябинск

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Городской олимпиады «ШАГ в IT» для обучающихся 1-11 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Челябинска, города Копейска, села Долгодеревенское Сосновского муниципального района в 2019/2020 учебном году (далее – Олимпиада).

1.2. Учредителем Олимпиады является ООО «Академия ШАГ Челябинск».

1.3. Организатором Олимпиады является ООО «Академия ШАГ Челябинск».

2. Цели и задачи

2.1. Олимпиада проводится в целях создания условий для развития компетенций обучающихся в сфере информационных технологий и профессиональной ориентации.

2.2. Задачами Олимпиады являются:

- популяризация IT- сферы среди школьников;
- расширение знаний, формирование умений и навыков в сфере информационных технологий, необходимых для успешной реализации различного рода проектов;
- выявление и продвижение инновационных и творческих IT-идей школьников;
- адресная поддержка обучающихся, имеющих достижения в сфере информационных технологий, 3D моделирования.

3. Порядок организации и проведения

3.1. В Олимпиаде принимают участие обучающиеся 1-11 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Челябинска, города Копейска, села Долгодеревенское Сосновского муниципального района.

3.2. Олимпиада проводится с 12 февраля 2020 года по 20 марта 2020 года в двух номинациях:

– «Самая айтишная школа» (наибольшее количество участников отборочного (заочного) этапа Олимпиады в общеобразовательной организации);

– «Город будущего» (моделирование в 3D городских объектов). Создание объектов благоустройства города будущего, уникального ландшафтного дизайна, архитектурных сооружений и объектов транспортных путей, в соответствии современным технологиям. В 5 возрастных категориях: 1-2 классы, 3-4 классы, 5-6 классы, 7-8 классы, 9-11 классы.

Все участники выступают в своей возрастной категории. Форма участия и подведения итогов для обучающихся – индивидуальная.

Требования к участникам: наличие общих представлений и интереса к информационным технологиям; специфических компетенций по моделированию в 3D среде не требуется.

3.3. Регистрация организаторов от общеобразовательных организаций

осуществляется 10-11 февраля 2020 года на сайте http://start-it.itstep.org/hackathon_ch.

3.4. Регистрация участников осуществляется родителями (законными представителями) 10-11 февраля 2020 года на сайте Олимпиады http://start-it.itstep.org/hackathon_ch.

За достоверность предоставленной информации несет ответственность заявитель. Предоставленные данные являются конфиденциальными. Заявитель имеет право внести изменения в анкетные данные до истечения срока регистрации, отправив письмо с соответствующим содержанием на электронную почту (chel@itstep.org).

3.5. Олимпиада проводится в три этапа:

3.5.1. 1 этап – отборочный (заочный) – проводится с 12 февраля 2020 по 14 февраля 2020 года в дистанционной форме на базе общеобразовательных организаций по месту получения образования обучающимися. Каждому участнику предоставляется рабочее место с выходом в Интернет, оборудованное ПК с операционной системой не ниже Windows 7, системные требования от intel celeron j4005, 2*2000 МГц, 2 ГБ RAM с личным google-аккаунтом.

Первый этап состоит из вопросов по информатике и логике. Участники выполняют задания на тему «Основы информационных технологий» в форме тестирования на сайте Олимпиады http://start-it.itstep.org/hackathon_ch. На выполнение тестирования предоставляется одна попытка.

По 50 участников из каждой возрастной категории, набравших наибольшее количество правильных ответов, проходят во второй этап. Если количество участников, набравших одинаковое количество правильных ответов, окажется более 50, тогда будет учитываться время окончания прохождения теста. В следующий этап пройдут участники, выполнившие тест раньше остальных.

Жюри в дистанционной форме проводится отбор участников отборочного (очного) этапа Олимпиады. Список участников отборочного (очного) этапа публикуется на сайте Олимпиады http://start-it.itstep.org/hackathon_ch 18 февраля 2020 года;

3.5.2. 2 этап – отборочный (очный) – проводится 25-27 февраля 2020 года на базе ООО «Академия ШАГ Челябинск» (пр-кт. Ленина, 35, каб. 226). Нужно иметь при себе документ подтверждающий личность участника. Каждому участнику предоставляется рабочее место с выходом в Интернет, оборудованное компьютером с браузером Google Chrome (версия 76 и выше), Mozilla Firefox (версия 72 и выше) или аналогичные.

Участники решают задачи по компьютерным технологиям, информатике и логике на сайте организатора: http://start-it.itstep.org/hackathon_ch. Время выполнения заданий – 1 час (60 мин).

По 15 участников из каждой возрастной категории, набравших наибольшее количество правильных ответов, проходят в финальный этап. Если количество участников, набравших одинаковое количество правильных

ответов, более 15, тогда будут учитываться результаты отборочного (заочного) этапа.

Жюри проводится отбор участников заключительного (очного) этапа Олимпиады. Список участников заключительного (очного) этапа публикуется на сайте Олимпиады http://start-it.itstep.org/hackathon_ch до 05 марта 2020 года;

3.5.3. 3 этап – заключительный (очный) – проводится 09-14 марта 2020 года на базе ООО «Академия ШАГ Челябинск» (пр-кт. Ленина, 35, каб. 226). Нужно иметь при себе документ подтверждающий личность участника.

Каждому участнику предоставляется рабочее место с выходом в Интернет, оборудованное компьютером с браузером Google Chrome (версия 76 и выше), Mozilla Firefox (версия 72 и выше) или аналогичные.

В заключительный (очный) этап проходят 15 участников из каждой возрастной категории. Программа включает:

- мастер-класс для участников по теме «Моделирование в 3D среде». Время проведения 1 час 20 минут. Участники обучаются пользованию программой по 3D моделированию, ее инструментарию и базой;

- выполнение участниками индивидуальных проектов в номинации «Город будущего» (моделирование в 3D среде). Время выполнения 1 час 20 мин;

- публичная презентация участниками выполненных проектов с регламентом: не более 3 минут; продолжительность ответов на вопросы жюри – не более 3 минут.

- награждение победителей и призеров (через 30 минут после окончания презентаций проектов).

3.6. Принимая участие в Олимпиаде, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество обучающихся, наименование образовательной организации, класс, фамилия, имя, отчество ответственного в общеобразовательной организации, контактный телефон и электронная почта ответственного в общеобразовательной организации).

3.7. Принимая участие в Олимпиаде, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка на мероприятии будут проводиться без их непосредственного разрешения. Фото и видеоматериалы остаются в непосредственном распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

4. Оргкомитет и программный комитет

4.1. В состав оргкомитета Олимпиады входят специалисты ООО «Академия ШАГ Челябинск», также могут быть включены специалисты Министерства образования и науки Челябинской Области. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Олимпиады:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Олимпиады;
- формирует состав программного комитета;
- осуществляет информационное сопровождение Олимпиады;
- организует подведение итогов, награждение победителей и призеров;
- предоставляет аналитические материалы по итогам Олимпиады Учредителю.

4.2. В состав программного комитета входят представители «Академия ШАГ Челябинск». Программный комитет:

- формирует состав жюри;
- разрабатывает критерии оценки олимпиадных работ на всех этапах;
- принимает заявки на участие;
- формирует составы участников всех этапов, размещает на сайте Олимпиады http://start-it.itstep.org/hackathon_ch;
- готовит задания для тестирования на отборочном (заочном) этапе;
- формирует отдельную программу проведения каждого этапа и размещает на сайте Олимпиады http://start-it.itstep.org/hackathon_ch;
- вносит предложения в оргкомитет по награждению участников.

5. Жюри, критерии и порядок оценки работ

5.1. Жюри Олимпиады:

- оценивает работы участников в соответствии с критериями оценки соответствующего этапа Олимпиады;
- формирует и направляет в программный комитет предложения по составам участников отборочного (очного) и заключительного (очного) этапов;
- определяет победителей Олимпиады;
- ведет необходимую документацию, в том числе протоколы всех этапов Олимпиады и направляет в программный комитет;
- представляет результаты участникам при подведении итогов Олимпиады.

5.2. Критерии для оценки на отборочном (заочном) этапе: правильность ответа по ключу.

5.3. Критерии для оценки на отборочном (очном) этапе: правильность ответа по ключу.

5.4. Критерии для оценки на заключительном (очном) этапе:

- визуальное соответствие результата заданию (полезные свойства объекта должны быть визуально оформлены в виде деталей или элементов объекта);
- сложность, объем работы (учитывается степень детализации созданного проекта);
- эстетичность, привлекательность, дизайн проекта;
- презентация проекта автором-финалистом ясна последовательность изложения, формулировки краткие, четкие, понятные;
- соблюдение регламента;
- активное взаимодействие с аудиторией, диалогичность речи, ответы на

вопросы жюри.

6. Авторские права

6.1. Всем участникам, представившим работы на Олимпиаду, гарантируется соблюдение авторских прав. Организаторы Олимпиады оставляют за собой право использовать работы участников в некоммерческих целях – публиковать в методических и информационных изданиях, распространять в образовательных организациях Российской Федерации, размещать в сети Интернет, в том числе на сайтах Олимпиады.

6.2. Представляя материалы на Олимпиаду и выполняя задания, участник гарантирует, что:

- работа выполнена им лично;
- имеет на нее исключительное право, которое никому не передано или не уступлено на момент подачи работы для участия в Олимпиаде;

6.3 Жюри в случае зафиксированных грубых нарушений авторского права (то есть заимствования чужих работ или их существенных фрагментов без ссылок на авторство) может дисквалифицировать участника и не допустить к дальнейшему участию в Олимпиаде.

6.4. Материалы, представленные на Олимпиаде, не рецензируются и не возвращаются.

7. Подведение итогов

7.1. Участники отборочного (заочного) этапа Олимпиады получают сертификаты ООО «Академия ШАГ Челябинск» в электронном или печатном виде (на усмотрение организатора) на электронную почту, указанную при регистрации или очно по адресу организатора: г. Челябинск, пр-кт. Ленина, 35, каб. 226.

7.2. Участники очных этапов Олимпиады получают сертификаты ООО «Академия ШАГ Челябинск» в день проведения этапа.

7.3. Победители и призеры Олимпиады определяются по итогам заключительного (очного) этапа в каждой возрастной категории (1, 2, 3 место), награждаются призовыми сертификатами на бесплатное обучение в ООО «Академия ШАГ Челябинск» и могут быть поощрены другими памятными призами.

7.4. В номинации «Самая айтишная школа» награждается дипломом ООО «Академия ШАГ Челябинск» одна муниципальная общеобразовательная организация, обеспечившая наибольшее количество участников отборочного (заочного) этапа Олимпиады.

7.5. Решением жюри, программного комитета, оргкомитета Олимпиады могут быть объявлены дополнительные специальные и поощрительные номинации.

7.6. Подведение итогов Олимпиады проводится в день проведения заключительного (очного) этапа 14 марта 2020 года. Информация о победителях и призерах Олимпиады размещается на сайте Олимпиады http://start-it.itstep.org/hackathon_ch не позднее 20 марта 2020 года.

7.7. Апелляции по итогам Олимпиады не предусмотрены.

8. Финансирование

8.1. Финансирование Олимпиады осуществляется за счет собственных средств ООО «Академия ШАГ Челябинск».

8.2. Возможно привлечение средств партнеров.

Данные об организаторе:

454091, г. Челябинск, пр. Ленина д. 35, неж. пом. 12, кабинет 226

ООО «Академия ШАГ Челябинск»,

Управляющий: Семенов Антон Владиславович, semenov_a@itstep.org

Приложение № 1 к положению
о проведении Городской олимпиады
«ШАГ в IT»
для обучающихся 1-11 классов
муниципальных общеобразовательных
организаций города Челябинска, города
Копейска, с. Долгодеревенское Сосновского
муниципального района в 2019/2020 учебном
году

от 1 февраля 2020 года.

Программа проведения городской Олимпиады «ШАГ в IT»
для 1-11 классов муниципальных общеобразовательных организаций
в 2019/2020 учебном году

| Дата, время | Мероприятие | Ответственный | Место проведения |
|----------------------------|--|--|--|
| 10.02- 11.02.2020 | Регистрация участников Регистрация для организаторов в ОО | ООО «Академия ШАГ Челябинск» | Сайт http://start- it.itstep.org/hackathon_c h |
| 12.02.2020- 14.02.2020 | Отборочный (заочный) этап (тестирование) | ООО «Академия ШАГ Челябинск» | Сайт http://start- it.itstep.org/hackathon_c h |
| 12.02- 18.02.2020 | Работа жюри | ООО «Академия ШАГ Челябинск» | Дистанционно |
| 18.02.2020 | Публикация списка участников отборочного (очного) этапа | ООО «Академия ШАГ Челябинск» | Сайт http://start- it.itstep.org/hackathon_ch |
| 25.02.2020- 27.02.2020 | Отборочный (очный) этап (решение задач) Работа жюри | ООО «Академия ШАГ Челябинск» | ООО «Академия ШАГ Челябинск» пр-кт. Ленина, 35, каб. 226 |
| 05.03.2020 | Публикация списка участников заклочительного (очного) этапа | ООО «Академия ШАГ Челябинск» | Сайт http://start- it.itstep.org/hackathon_c h |
| 09.03.2020 - 14.03.2020 | Заклочительный (очный) этап (мастер-класс для участников, выполнение и презентация проектов) Работа жюри Награждение победителей и призеров | ООО «Академия ШАГ Челябинск» ООО «Академия ШАГ Челябинск» | ООО «Академия ШАГ Челябинск» пр-кт. Ленина, 35, каб. 226 |
| 20.03.2020 | Публикация списка победителей и призеров Олимпиады | ООО «Академия ШАГ Челябинск» | сайт http://start- it.itstep.org/hackathon_c h |